



Jeux & Cartes Personnalisés

Dossier pratique
d'aide à la personnalisation
de vos jeux de cartes

Secteur jeux de la société
PNEC Ancre bleue éditions

www.jeuxetcartes.com

INFORMATIONS GENERALES

Pour s'assurer d'une qualité de résultats, vos fichiers ou vos images avoir les caractéristiques suivantes:

- Résolution: 300 DPI
- Couleurs: Quadri, mode CMJN
- Textes: Il est utile de vectoriser vos polices de caractères ou de bien vérifier qu'elles fasse partie intégrante de votre fichier PDF
- Ne pas simuler de trait de coupe ni de coins arrondis, tout est programmé à la découpe. Vous pouvez avoir des coins carrés, il suffit de nous le préciser au moment de la commande
- Fonds perdus: prévoyez 2 mm en plus tout autour de la carte en dehors du format de celle-ci. Indispensable en cas d'une impression bord à bord (Sans blanc autour de la carte)
- Zone tranquille: une sorte de marge autour de la carte de 4 mm. Ne prévoir ni texte ni élément quelconque dans cette zone



Dos de carte à bord blanc



Dos de carte monocouleur



Dos de carte fond perdu

UTILE A SAVOIR

En cas d'une personnalisation dos et faces de cartes, les gabarits et les recommandations sont identiques.

DOS DES CARTES

- Dans le cas d'une impression numérique, si ajout simplement d'un logo ou d'un texte, évitez de laisser le dos de vos cartes en fond blanc ou d'une couleur claire par esthétisme et pour ne pas confondre le dos et les faces. Egalement afin d'éviter tout possible effet de transparence sur le papier 300 et 350 Gr.
- En impression offset, vous pouvez garder un fond blanc, car le carton utilisé comporte une colle noire. La possibilité de confondre les faces et les dos reste cependant la même.

CADRES

En version numérique, évitez de mettre des cadres à moins de 4 mm du bord des cartes, surtout s'ils sont reproduits sur les 2 faces.

En effet, à la différence de l'impression offset, en numérique il y a une tolérance de plus ou moins 0,5 mm lors du repérage recto/verso. Et donc possiblement 1 mm de décalage lors de la coupe des cartes. Par conséquence votre visuel peut être légèrement décentré.

ETUI CARTON (OU BOÎTE CLOCHE)

Un gabarit de l'étui carton de votre jeu de cartes vous est envoyé après le passage de votre commande, confirmée par son règlement.

En effet, nous adaptons votre étui en fonction du nombre de cartes, de leur dimension et du support papier choisi.

D'autres possibilités de packaging vous sont proposés, personnalisables selon le cas.

LIVRETS ET DEPLIANTS

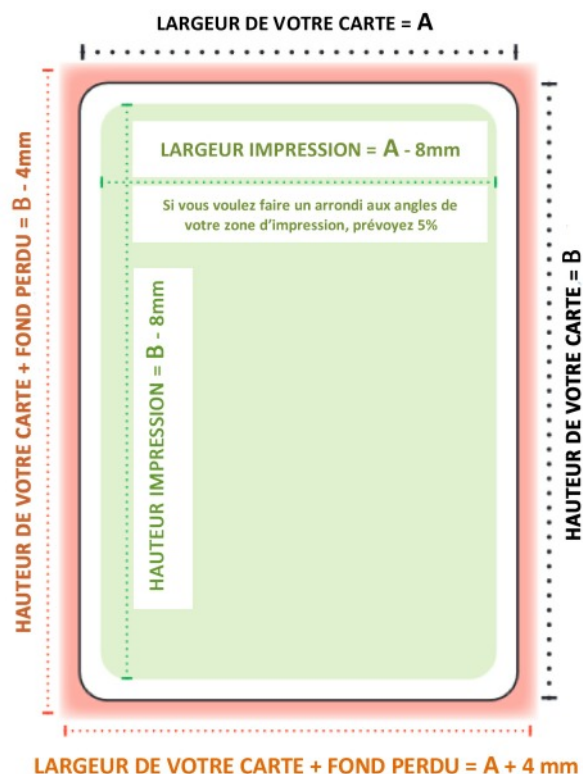
Laissez une marge minimum de 5 mm sans texte ni image.

Il faut nous fournir votre document en page par page, non pas une PDF en double page, en planche ou en en tête-bêche

TRANSMISSION DES FICHIERS

- **Si votre jeu a un dos (verso) identique pour toutes les cartes**
Présentez 1 fichier PDF par page, avec le visuel du dos en premier soit: fichier Dos X puis fichiers face 1 des cartes, face 2, face 3...
- **Votre jeu comporte plusieurs dos différents**
Créez un fichier de pages PDF par dos et placez toujours les dos en premier suivi des faces correspondantes: Fichiers dos X suivi de face X1, X2, X3...
- **Toutes vos cartes sont différentes**
Créez 1 fichier par carte comportant une page recto et 1 dos: Fichier dos X, face X et ainsi de suite Dos Y, face Y...

Si vous n'êtes pas équipé pour réaliser des PDF, vous pouvez nous transmettre des JPEG sans compression



CONTRÔLE DES FICHIERS

Nous apportons une attention particulière aux fichiers transmis par nos clients en contrôlant les points suivants:

- Le format et le nombre de cartes en relation avec la commande
- Les fonds perdus
- La zone tranquille
- La qualité des fichiers n'est pas contrôlée. Elle est du ressort du client. Il est seul responsable de la création et de la conformité de ses fichiers

VALIDATION DES FICHIERS

VALIDATION DES FICHIERS AVANT MISE EN IMPRESSION

Un BAT (Bon à tirer) vous est systématiquement transmis par voie numérique pour validation avant toute mise en impression.

DELAI DE FABRICATION

Lors du passage de votre commande, nous vous indiquons un délai de fabrication **estimé** et qui ne tient pas compte du délai de livraison.

Ce délai de fabrication peut varier selon le planning de production ou la période de l'année.

Vous êtes tenu informés au fur et à mesure de l'avancement de votre dossier.

ASSISTANCE TECHNIQUE ET COMMERCIALE

Mail: contact@ancre-b.com

Tél. +33 (0)2 40 22 49 75



**Bureaux et Atelier
Impression & signalétique**
Piriac sur Mer 44420 - +33 (0)6 62 58 58 64
Relais commercial objets publicitaires
Herbignac 44410 - +33 (0)2 40 22 49 75
www.ancre-b.com - www.jeuxetcartes.com

PNEC Ancre bleue éditions

Siège social: Paris 75012

RCS Paris B 331967646